



Zapraszamy

Dyrektorów, Nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych
na videokonferencję **on-line** realizowaną w ramach sieci projektu *Lekcja:Enter*,
inaugurującą XVIII edycję *Akademii TIK* PCEN w Rzeszowie

Zmiany pokoleniowe – od TIK-TAKa do TIK-TOKa – czyli cyber(nie)bezpieczeństwa w sieci

Termin: 18 października 2022 (wtorek), 16.00-18.30 – online

Adresaci: uczestnicy projektu *Lekcja:Enter*, Dyrektorzy, Nauczyciele szkół podstawowych
i ponadpodstawowych województwa podkarpackiego

Program

- 16.00 - otwarcie konferencji – Krystyna Wróblewska Dyrektor PZPW w Rzeszowie, Piotr Ożarski – koordynator *Akademii TIK*, trener projektu *Lekcja:Enter*
- 16.10 - **Zmiany pokoleniowe – od TIK-TAKa do TIK-TOKa – czyli cyber(nie)bezpieczeństwa w sieci** – Łukasz Gierek, nauczyciel informatyki, trener, edukator, wykładowca akademicki
- 17.40 - **Nauczanie interdyscyplinarne w podejściu STEAM – Tutaj dzieje się nauka!** – Marcin Paks, Dyrektor ds. rozwoju sektora edukacji *BeCREO TECHNOLOGIES*
- 18.15 - podsumowanie i zakończenie konferencji (losowanie niespodzianek dla uczestników)



Udział w konferencji jest **bezpłatny**.

Link do obowiązkowej [Karty zgłoszeniowej](#).

Forma spotkania: **on-line** (link zostanie wysłany w dniu konferencji na e-mail)

Serdecznie zapraszamy!
Organizatorzy

Piotr Ożarski - trener projektu *Lekcja:Enter*, koordynator *Akademii TIK* – pozarski@pzipw.pl

	<p>Łukasz Gierek – nauczyciel informatyki ZST w Radomiu, wykładowca akademicki Akademia Handlowej Nauk Stosowanych, właściciel gierek.edu.pl. Pasjonat nowoczesnych technologii z zakresu rzeczywistości rozszerzonej (AR) i rzeczywistości wirtualnej (VR). Innowacyjny nauczyciel firmy Microsoft (MIEExpert), reprezentant społeczności polskich nauczycieli w rolach trenera i prelegenta na międzynarodowych konferencjach w Toronto (E2 Education Exchange), Singapurze (#E2 Education Exchange), Ateny (Girls in AI), Helsinki (MURROS), Anekoski (Digilab Grand Opening). Mówca, trener i speaker na ogólnopolskich konferencjach dla nauczycieli.</p>
	<p>Marcin Paks - BeCreo Technologies sp. z o.o. tworzy nowoczesne, interaktywne narzędzia edukacyjne, oparte o gamifikację. Rozwiązania te mają pomagać w nauce kodowania oraz tworzeniu inteligentnych instalacji elektrycznych. Dzięki ścisłej współpracy z jednymi z najlepszych ośrodków badawczych firma ma możliwość wglądu oraz sprawdzenia potencjału innowacyjności wielu pomysłów już na etapie inkubacji. Działania BeCREO Technologies przynoszą korzyści między innymi poprzez nieustanny proces ulepszania, adaptację oraz komercjalizację inkubowanych projektów badawczych.</p>